



Fizjo Cup

Turniej piłki nożnej fizjoterapeutów



REGULAMIN

1. ORGANIZATOR

1. Organizatorem turnieju jest **PIOTR CHYBA FIZJOTERAPIA**, reprezentowana przez Piotra Chybę.
2. Nadzór nad Turniejem prowadzi organizator wydarzenia.
3. Turniej rozgrywa się na podstawie przepisów gry w piłkę nożną (Przepisów Gry), zgodnie z niniejszym regulaminem (zwanym dalej „Regulaminem”) oraz obowiązującymi postanowieniami i przepisami Polskiego Związku Piłki Nożnej.

2. CEL TURNIEJU

1. Celem turnieju jest nawiązanie kontaktów sportowych i koleżeńskich między fizjoterapeutami, integracja środowiska fizjoterapeutycznego, promocja zdrowego i aktywnego stylu życia oraz zasad fair play.
2. Wyłonienie zwycięzców turnieju piłki nożnej fizjoterapeutów.

3. FORMUŁA TURNIEJU ORAZ HARMONOGRAM

1. Turniej odbędzie się w dniu **4.07.2026 r.** na stadionie Stoczniewca Płock, **ul. Kolejowa 3, 09-401 Płock.**
2. W turnieju mogą wziąć udział wyłącznie drużyny składające się z fizjoterapeutów posiadających Prawo Wykonywania Zawodu Fizjoterapeuty. Każdy zgłoszony zawodnik zobowiązany jest do okazania oryginału lub kserokopii Prawa Wykonywania Zawodu na żądanie organizatora w celu weryfikacji. Organizator zastrzega sobie prawo dopuszczenia do udziału w turnieju także studentów fizjoterapii oraz osób nieposiadających PWZ Fizjoterapeuty w sytuacji małej ilości zgłoszonych drużyn.
3. W turnieju drużyny występują jako zespół o dowolnej nazwie.
4. Harmonogram rozgrywek (stanowiący integralną część harmonogramu całego Turnieju) zostanie ustalony na podstawie liczby zarejestrowanych drużyn i opublikowany na oficjalnej stronie Turnieju www.fizjocup.pl. Organizator zastrzega sobie prawo do aktualizacji, uzupełnienia lub zmiany Harmonogramu Turnieju w każdym czasie, w zależności od zaistniałych okoliczności, w tym w szczególności liczby zarejestrowanych drużyn, zaistnienia nadzwyczajnych lub nieprzewidywanych sytuacji, np. zdarzeń o charakterze siły wyższej, stanów nadzwyczajnych, stanu zagrożenia epidemicznego lub stanu epidemii. Aktualizacje, uzupełnienia lub zmiany Harmonogramu Turnieju będą publikowane na oficjalnej stronie Turnieju www.fizjocup.pl.
5. Organizator turnieju decyduje o schemacie rozgrywek w ramach Turnieju – system grupowy z fazą pucharową lub rozgrywki ligowe („każdy z każdym”).

4. REJESTRACJA DRUŻYNY

1. ZGŁOSZENIE DRUŻYNY

a) Zgłoszenia drużyny do Turnieju może dokonać Kierownik drużyny, który wypełni elektroniczny formularz zgłoszeniowy drużyny dostępny do pobrania na www.fizjocup.pl.

b) Kierownicy drużyn, wypełniając formularz zgłoszeniowy drużyny, wyrażają zgody oraz składają oświadczenia niezbędne do organizacji Turnieju. Akceptując zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych, Kierownicy Drużyny wyrażają również zgodę na publikację swoich danych kontaktowych tj. imienia, nazwiska, numeru telefonu i adresu e-mail do celów informacyjnych oraz organizacyjnych Turnieju. Treść zgód niezbędnych do udziału w Turnieju oraz oświadczeń składanych przez Kierowników drużyn stanowi załącznik nr 1 do Regulaminu.

c) Każdy zawodnik zgłoszony do Turnieju jest zobowiązany podpisać zgody i oświadczenia związane ze stanem zdrowia, przetwarzaniem danych osobowych oraz publikacji wizerunku, które stanowią załącznik nr 2 Regulaminu.

d) Po wypełnieniu formularza zgłoszeniowego drużyny oraz otrzymaniu potwierdzenia zgłoszenia drużyny do Turnieju przez Organizatora, warunkiem udziału w turnieju jest wpłata wpisowego w kwocie **600 zł** na konto bankowe nr **80 1160 2202 0000 0005 4724 2809** – w tytule należy wpisać „**Fizjo Cup – „nazwa drużyny”**”.

e) Termin zgłoszenia drużyny upływa dnia **15.05.2026 r.**

f) Ilość miejsc w Turnieju jest ograniczona, dlatego o udziale drużyny w Turnieju decyduje kolejność zgłoszeń.

2. SKŁAD DRUŻYNY

a) Drużyna musi składać się z minimum 6 i maksymalnie 12 zawodników/zawodniczek.

b) Regulamin dopuszcza zmiany i uzupełnianie składu drużyny do maksymalnej liczby zawodników do dnia 3.07.2026 r.

c) Zawodnik/Zawodniczka zgłoszony/a do udziału w Turnieju, może reprezentować barwy tylko jednej drużyny.

5. PUNKTACJA

1. Stosuje się następującą punktację:

- a) za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty,
- b) za mecz nierozstrzygnięty (remisowy) 1 punkt,
- c) za przegraną 0 punktów.

2. W Turnieju kolejność w tabeli ustala się według liczby zdobytych punktów.

3. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwie drużyny, o zajęтым miejscu decyduje w kolejności:

- a) większa liczba zdobytych punktów w meczach między tymi drużynami,
- b) przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich meczach w rozgrywkach grupy,
- c) przy dalszej równości, większa liczba bramek zdobytych we wszystkich meczach w rozgrywkach grupy,
- d) przy dalszej równości, większa liczba zwycięstw we wszystkich meczach w rozgrywkach grupy,
- e) przy dalszej równości, rzuty karne pomiędzy zainteresowanymi drużynami.

4. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez trzy drużyny lub więcej drużyn, o zajęтым miejscu decyduje w kolejności:

- a) liczba zdobytych punktów w meczach między tymi drużynami,
- b) przy dalszej równości, korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w meczach między tymi drużynami,
- c) przy dalszej równości, większa liczba bramek zdobytych w meczach między tymi drużynami,
- d) przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich meczach w rozgrywkach grupy,
- e) przy dalszej równości, większa liczba bramek zdobytych we wszystkich meczach w rozgrywkach grupy,
- f) przy dalszej równości, większa liczba zwycięstw w rozgrywkach grupy,
- g) przy dalszej równości, rzuty karne pomiędzy zainteresowanymi drużynami.

5. Jeżeli do ustalenia kolejności między trzema lub więcej drużynami niezbędne są rzuty karne pomiędzy zainteresowanymi zespołami rozgrywa się je według następujących wytycznych:

- a) zainteresowane zespoły rozgrywają bezpośrednie konkursy rzutów karnych,
- b) w każdym pojedynczym konkursie rzutów karnych biorą udział dwie drużyny,
- c) kolejność rozgrywania konkursów rzutów karnych jest ustalana na podstawie losowania,
- d) w każdym konkursie rzutów karnych oba zespoły wykonują po trzy rzuty z uwzględnieniem

procedur i warunków opisanych w niniejszym Regulaminie,

- e) po rozegraniu rzutów karnych pomiędzy wszystkimi zainteresowanymi drużynami tworzy się tabelę uwzględniającą wyniki rzutów karnych, w której kolejność zespołów jest ustalana według liczby wygranych konkursów rzutów karnych,
 - f) w przypadku równej liczby wygranych konkursów rzutów karnych pomiędzy dwoma lub więcej drużynami rzuty karne pomiędzy tymi zespołami powtarza się,
 - g) poza powyższymi modyfikacjami rzuty karne wykonuje się wg wytycznych zawartych w niniejszym Regulaminie.
6. W sytuacji rozgrywania Turnieju systemem grupowym z fazą pucharową, do półfinału przechodzą dwie najlepsze drużyny z każdej grupy. Pary półfinałowe dobierane są wg schematu „na krzyż”, tj. A1-B2, A2-B1. Zwycięzcy półfinałów grają mecz finałowy, zaś przegrani o 3 miejsce. Pozostałe drużyny z grup z miejsc 3-5 grają kolejno o końcowe miejsce w turnieju wg schematu:
- A3-B3 – mecz o 5 miejsce
A4-B4 – mecz o 7 miejsce
A5-B5 – mecz o 9 miejsce

6. PRZEPISY GRY W TURNIEJU

1. POLE GRY

- a) Nawierzchnia pola gry: mecze rozgrywane będą na boisku ze sztuczną nawierzchnią.
- b) Wymiary pola gry: szer. 30 m, dł. 50-52 m.
- c) Oznaczenia pola gry: pole gry może być oznaczone liniami ciągłymi, liniami przerywanymi bądź przy użyciu płaskich „stożków”.
- d) Wymiary bramek: 5m x 2m.
- e) Wymiary pola karnego: 15 m x 9 m.

2. PIŁKA

Mecze rozgrywa się piłkami w rozmiarze 5.

3. ZAWODNICY

Liczba zawodników na boisku:

- a) W meczu biorą udział dwie drużyny, a na boisku w składzie każdej z nich jednocześnie gra nie więcej niż 6 zawodników.
- b) Minimalna liczba zawodników każdej drużyny na boisku, aby zawody mogły być rozpoczęte i kontynuowane: 4 zawodników.
- c) W czasie spotkania obowiązują zmiany powrotne dokonywane na własnej połowie boiska przy linii środkowej boiska przy zachowaniu zasady, że zawodnik wchodzący na boisko może na nie wejść dopiero po zejściu z boiska zawodnika schodzącego na zmianę i może na nie wejść nie dalej niż 1 metr od miejsca, gdzie zszedł zawodnik schodzący na zmianę

4. UBIÓR ZAWODNIKÓW

- a) Ubiór każdego zawodnika składa się z koszulki, spodenek/spodni, getrów/skarpet oraz butów sportowych.
- b) Każda drużyna musi występować w jednolitych koszulkach z wyjątkiem bramkarza, który powinien posiadać wyróżniający kolor koszulki.
- c) Ze względu na amatorski charakter rozgrywek dopuszczalna jest gra w długich spodniach zamiast spodenek oraz skarpetkach zamiast getrów.
- d) Bramkarz może nosić czapkę z daszkiem, jednak ze szczególną ostrożnością, aby nie wyrządzić krzywdy innemu uczestnikowi zawodów.
- e) Żaden z zawodników nie może w chwili przebywania na murawie mieć na sobie żadnej biżuterii tj. bransoletki, naszyjnika, pierścionka, obrączki, kolczyka, zegarka, okularów ani innego elementu wyposażenia, który mógłby zagrażać bezpieczeństwu uczestników zawodów.
- f) Posiadanie numerów na koszulkach jest obowiązkowe. Zawodnicy mają obowiązek występować z tymi samymi numerami przez cały czas trwania turnieju.
- g) Zawodnicy mogą rozgrywać spotkania w obuwiu piłkarskim o miękkiej podeszwie (lanki, turfy, korkotramпки). Obowiązuje zakaz gry we wkładkach.

5. SĘDZIA

W trakcie meczu obsadę sędziowską stanowi jeden sędzia. Mecze mogą być sędziowane przez dwóch sędziów na podstawie decyzji Organizatora Turnieju.

6. CZAS TRWANIA ZAWODÓW

- a) Czas trwania jednego meczu wynosi 2 x 12 minut.
- b) Przerwa między częściami zawodów wynosi 1 minutę i stanowi czas wyłącznie na zmianę połów przez drużyny oraz zmianę strefy zmian.

7. ROZPOCZĘCIE I WZNOWIENIE GRY

Z rozpoczęcia i wznowienia gry z punktu środkowego można bezpośrednio zdobyć bramkę.

8. PIŁKA W GRZE I POZA GRĄ

Zgodnie z Przepisami Gry.

9. WYŁANIANIE ZWYCIĘZCY

W przypadku zakończenia meczu wynikiem remisowym w fazie pucharowej drużyny wykonują serię po 3 rzuty karne każda. Jeżeli po rozegraniu serii rzutów karnych żadna z drużyn nie osiągnęła przewagi bramkowej, wówczas przeprowadza się serię następnych rzutów karnych z tym, że odbywają się one na przemian do momentu zdobycia przewagi po danej rundzie rzutów karnych. Za każdym razem rzut karny wykonuje inny zawodnik. Wyjątek stanowi sytuacja, kiedy każdy z zawodników wykonał już rzut karny, a wynik nadal pozostaje nierozstrzygnięty.

10. SPALONY

Nie obowiązuje.

11. GRA NIEDOZWOLONA I NIEWŁAŚCIWE POSTĘPOWANIE

a) Stosuje się następujące kary dyscyplinarne:

- czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty za popełnienie przewinienia skutkującego w myśl Przepisów Gry w piłkę nożną napomnieniem (żółta kartka),
- wykluczenie zawodnika z gry do końca meczu (czerwona kartka) zgodnie z Przepisami Gry w piłkę nożną – drużyna gra w osłabieniu przez 4 minuty.

b) W przypadku czasowego wykluczenia z gry zawodnika rezerwowego drużyna gra w osłabieniu.

c) Liczba zawodników jednej drużyny na boisku z powodu upomnienia czasowego nie może być mniejsza 4. W przypadku czasowego wykluczenia z gry zawodnika z drużyny, która na boisku ma tylko 4 zawodników, należy wydłużyć karę zawodnikowi, który odbywa już karę upomnienia czasowego, którego wskazuje kapitan drużyny.

d) Zawodnik, który został ukarany czasowym wykluczeniem z gry, nie może być w czasie odbywania kary wymieniony na innego zawodnika.

e) W przypadku gdy karą napomnienia 2 min (żółta kartka) został ukarany bramkarz wówczas na karę schodzi jeden z zawodników z pola wskazany przez kapitana.

f) Jeżeli bramkarz został ukarany karą wykluczenia z gry do końca meczu (czerwoną kartką) wówczas opuszcza on pole gry i nie może na nie powrócić, a drużyna gra w osłabieniu przez czas 4 min. Funkcję bramkarza przejmuje wówczas inny zawodnik zgodnie z procedurami opisanymi w Przepisach gry.

g) W przypadku gdy karą czasowego wykluczenia z gry został ukarany zawodnik rezerwowy wówczas na karę schodzi jeden z zawodników z pola wskazany przez kapitana.

h) W przypadku gdy karą wykluczenia z gry do końca meczu (czerwoną kartką) został ukarany zawodnik rezerwowy wówczas nie może na nie już wejść, a drużyna gra w osłabieniu przez 4 minuty.

i) Podczas odbywania kary czasowej zawodnik ma obowiązek oczekiwania w pozycji stojącej poza polem gry na wysokości linii środkowej w odległości minimum 1 metra od linii bocznej.

j) Kara czasowa napomnienia (żółta kartka) ulega skróceniu w przypadku utraty bramki przez zespół grający w osłabieniu. Zapis ten nie obowiązuje w przypadku kary wykluczenia zawodnika (czerwona kartka).

k) Jeśli w trakcie trwania kary czasowej zakończona została pierwsza połowa zawodów, kara ta jest kontynuowana od początku drugiej połowy.

l) Jeśli w trakcie trwania kary czasowej zakończona została druga połowa zawodów, kara ulega zakończeniu i nie przechodzi na kolejne spotkanie danego zespołu.

m) W przypadku konieczności rozstrzygnięcia meczu rzutami karnymi, zawodnik, który otrzymał czerwoną kartkę w czasie regulaminowego czasu gry, nie może brać udziału w rzutach karnych.

n) Sędzia zaczyna mierzenie czasu trwania kary czasowej od momentu wznowienia gry, po tym jak ukarany zawodnik opuścił pole gry.

o) Sędzia ma prawo zatrzymać grę i wykluczyć trenera, inne osoby związane z drużyną lub kibica z dalszego przebywania przy boisku, na którym rozgrywany jest mecz, w razie zaobserwowania nieestosownego zachowania w tym użycia słownictwa powszechnie uważanego za obelżywe.

12. RZUTY WOLNE

Zanim piłka zostanie wprowadzona do gry, wszyscy przeciwnicy muszą znajdować się w odległości co najmniej 5 metrów od piłki.

13. RZUT KARNY

a) Rzut karny wykonywany jest przez zawodnika ze środka linii pola karnego równoległej do linii bramkowej (9 metrów).

b) Piłka stoi nieruchomo, jest w grze kiedy zostanie kopnięta i wyraźnie się poruszy.

c) Pozostali zawodnicy, oprócz bramkarza drużyny broniącej, znajdują się poza polem karnym, za linią piłki oraz w odległości 5 m od piłki.

d) W przypadku serii rzutów z punktu karnego w celu wyłonienia zwycięzcy spotkania, zawodnicy znajdują się w obrębie środka boiska.

14. RZUT Z AUTU

a) Rzut z autu wykonywany jest poprzez zagranie piłki nogą, a piłka musi być ustawiona nieruchomo na linii bocznej boiska, w miejscu w którym opuściła pole gry.

b) Piłka jest wprowadzona do gry, gdy została kopnięta i wyraźnie poruszyła się.

c) Nie można zdobyć bramki bezpośrednio z rzutu z autu.

d) Po wykonaniu rzutu wykonujący nie może dotknąć piłki po raz drugi, zanim nie dotknęła ona innego zawodnika.

e) Zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się co najmniej 5 metrów od piłki.

f) W przypadku złego wprowadzenia piłki – aut zostaje przyznany drużynie przeciwnej

15. RZUT OD BRAMKI

a) Obowiązują Przepisy Gry w Piłkę Nożną z następującymi modyfikacjami:

- rzut od bramki może być wykonany z dowolnego miejsca pola karnego,
- przeciwnicy podczas wykonywania rzutu od bramki muszą znajdować się poza polem karnym wykonującego rzut od bramki.

16. RZUT RÓŻNY

a) Rzut różny musi zostać wykonany z piłki ustawionej nieruchomo dokładnie na przecięciu linii bocznej oraz linii bramkowej.

b) Zanim piłka zostanie wprowadzona do gry, wszyscy przeciwnicy muszą znajdować się w odległości co najmniej 5 metrów od piłki.

17. INNE PRZEPISY GRY W TURNIEJU

a) Bramkarz po chwycie piłki w ręce z akcji kontynuuje grę w dowolny sposób.

18. W zakresie nieuregulowanym niniejszym Regulaminem stosuje się zasady ogólne, wynikające z aktualnie obowiązujących Przepisów Gry.

7. NAGRODY

1. Drużyny, które zajmą miejsca 1-3 otrzymają puchar, nagrody rzeczowe oraz medale.
2. Zostaną przyznane nagrody indywidualne dla najlepszego zawodnika, najlepszego bramkarza i najlepszego strzelca.
3. Jeżeli dwóch lub więcej zawodników zdobyło tą samą, najwyższą liczbę bramek, to nagrodę dla najlepszego strzelca zdobywa zawodnik/zawodniczka, którego drużyna zajęła wyższe miejsce w Turnieju.

8. PROTESTY

1. Wszelkie protesty podczas Turnieju rozpatrywane będą i rozstrzygane przez Organizatora Turnieju.

9. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. W związku z koniecznością przetwarzania danych osobowych w celu organizacji Turnieju, Organizator Turnieju informuje, że administratorem Państwa danych osobowych, czyli podmiotem decydującym o tym, w jakim celu oraz w jaki sposób będą one przetwarzane jest Piotr Chyba Fizjoterapia z siedzibą przy ul. Miodowej 11, 09-230 Bielsk.
2. Mogą się Państwo skontaktować mając pytania lub wątpliwości w zakresie przetwarzania danych przez Organizatora na dwa sposoby:
 - a) poprzez e-mail: fizjocup@gmail.com
 - b) korespondencyjnie: Piotr Chyba Fizjoterapia, ul. Miodowa 11, 09-230 Bielsk
3. Przetwarzamy Państwa dane osobowe, aby mogli Państwo wziąć udział w Turnieju, na podstawie zaakceptowanego przez Państwa Regulaminu (art. 6 ust. 1 lit. b ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych; zwanego dalej „RODO”), wyrażonej zgody na przetwarzanie danych osobowych (art. 6 ust. 1 lit. a RODO), oraz danych osobowych szczególnych kategorii (art. 9 ust. 2 lit. a RODO). Udział w Turnieju nierozdzielnie wiąże się z koniecznością wykorzystania danych uczestnika Turnieju na potrzebę rejestracji, które stanowią usługę drogą elektroniczną. Państwa dane osobowe mogą również być przetwarzane w związku z prawnie uzasadnionym interesem Administratora, jakim jest przetwarzanie danych w związku z prowadzeniem fanpage'a Turnieju na portalach społecznościowych i w serwisach internetowych, na warunkach oraz na zasadach określonych przez Facebook, Instagram, Twitter, TikTok oraz informowanie za ich pomocą o aktywności Organizatora, promowanie różnych wydarzeń, budowanie i utrzymanie społeczności związanej z piłką nożną oraz komunikacja za pośrednictwem dostępnych funkcjonalności serwisów w formie komentarzy i wiadomości (art. 6 ust. 1 lit. f RODO).
4. Dane osobowe Państwa będziemy przetwarzać przez czas udziału w Turnieju, a po jego zakończeniu:
 - a) do czasu przedawnienia roszczeń z tytułu udziału w Turnieju (do 6 lat),
 - b) w terminach określonych przez przepisy prawa,
 - c) przez czas dostępności tych danych w serwisach Facebook, Instagram, Twitter oraz TikTok,
 - d) w pozostałym, niezbędnym do celów archiwalnych w interesie publicznym, dane będą przetwarzane w sposób ciągły (np. skład zwycięskiej drużyny).
5. Ponieważ przetwarzamy Państwa dane Państwa, mają Państwo prawo do:
 - a) dostępu do treści swoich danych,
 - b) sprostowania danych,
 - c) usunięcia danych,
 - d) ograniczenia przetwarzania,
 - e) przenoszenia danych,
 - f) wniesienia sprzeciwu,
 - g) wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy przetwarzanie danych osobowych narusza przepisy RODO.
6. Podanie Państwa danych osobowych jest dobrowolne, przy czym niezbędne do udziału w Turnieju.

10. UBEZPIECZENIE

1. Drużyny ubezpieczają się we własnym zakresie.

11. POZOSTAŁE POSTANOWIENIA

1. Prawo interpretacji Regulaminu przysługuje Organizatorowi Turnieju.
2. O wszystkich sprawach dotyczących rozgrywek w Turnieju, a nieobjętych przepisami Regulaminu decyzje podejmuje Organizator.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie.

Informacji dotyczących Turnieju udziela:

Piotr Chyba, tel.: 793 340 008, e-mail: fizjocup@gmail.com